

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **A. Latar Belakang Masalah**

Seiring dengan bertambahnya kebutuhan hidup masyarakat kebutuhan transportasi pun juga semakin bertambah. Kendaraan bermotor adalah salah satu sarana transportasi masyarakat mayoritas saat ini. Tentu saja tidak dapat dipungkiri bahwa jumlah kendaraan bermotor akan semakin meningkat drastis seiring dengan bertambahnya jumlah penduduk di Indonesia dan kebutuhan masyarakat akan transportasi yang cepat dan mudah.

Yang menjadi masalah saat ini adalah bertambahnya jumlah kendaraan bermotor ini tidak diimbangi dengan pembangunan sarana transportasi yang memadai. Akibatnya jalan – jalan akan semakin ramai oleh kendaraan bermotor, kemacetan terjadi dimana – mana, dan kecelakaan lalu lintas pun akan semakin bertambah. Maka dari itu dibutuhkan Undang – undang tentang lalu lintas yang dapat mengatur tentang alur lalu lintas dan tegas mengatur tentang sanksi – sanksi yang diberikan bagi pelanggarnya.

UU No. 22 tahun 2009 adalah Undang – undang yang diresmikan oleh Presiden Republik Indonesia untuk mengatur Lalu Lintas Angkutan Jalan. Undang – undang ini mengatur tentang semua aturan lalu lintas yang baru menggantikan undang – undang yang lama yaitu UU Nomor 14 Tahun 1992. UU nomor 22 tahun 2009 menjelaskan pengertian kendaraan bermotor

sebagai : “Kendaraan Bermotor adalah setiap Kendaraan yang digerakkan oleh peralatan mekanik berupa mesin selain Kendaraan yang berjalan di atas rel (UU nomor 22 tahun 2009 pasal 1 ayat 8)”. Hal yang diatur dalam penggunaan kendaraan bermotor dalam UU nomor 22 tahun 2009 adalah persyaratan teknis dan laik jalan kendaraan bermotor. Pidana berupa kurungan dan denda mengenai penggunaan kendaraan bermotor terkait persyaratan teknis dan laik jalan kendaraan bermotor diatur sesuai tingkat pelanggaran yang tertera pada BAB XX UU nomor 22 Tahun 2009. Yang menjadi masalah baru adalah undang – undang ini belum banyak diketahui oleh masyarakat karena belum ada cara sosialisasi yang efektif terkait dengan memberikan informasi kepada masyarakat tentang pasal – pasal dan sanksi – sanksi yang terkandung dalam undang – undang ini.

Sosialisasi kandungan UU nomor 22 tahun 2009 merupakan hal yang sangat penting. Kompleksitas terkait aturan-aturan yang terkandung membuat masyarakat yang mayoritas merupakan pengguna kendaraan bermotor menjadi awam mengenai isi dari UU nomor 22 tahun 2009 tersebut. Kurangnya pengetahuan mengenai aturan yang ada tentang penggunaan kendaraan bermotor mengakibatkan banyaknya pelanggaran yang dilakukan oleh masyarakat dan tentu saja membuat resiko kecelakaan di jalan semakin bertambah. Itulah sebabnya sebuah sosialisasi menggunakan aplikasi berbasis android yang dapat menjelaskan kandungan dan sanksi hukum terkait penerapan UU nomor 22 Tahun 2009 menjadi langkah praktis dalam menanggulangi ketidaktahuan masyarakat terhadap UU tersebut. Oleh karena

itu *software* ini tergolong sangat efektif dimanfaatkan untuk memberi informasi kepada masyarakat tentang UU No 22 tahun 2009 serta di lengkapi dengan test simulasi berkendara yang baik dan juga pengetahuan tentang rambu – rambu lalu lintas yang dapat menambah pengetahuan masyarakat.

## **B. Rumusan Masalah**

Perumusan masalah dalam penelitian ini yaitu :

1. Bagaimana merancang dan membuat aplikasi Undang – undang No. 22 tahun 2009 tentang pelanggaran aturan kendaraan bermotor berbasis android ?.
2. Bagaimana membuat aplikasi Undang – undang No. 22 tahun 2009 tentang pelanggaran aturan kendaraan bermotor dengan dilengkapi dengan simulasi berkendara yang baik dan pengetahuan tentang rambu – rambu lalu lintas?

## **C. Batasan Masalah**

Pembatasan suatu masalah digunakan untuk menghindari adanya penyimpangan maupun pelebaran pokok masalah supaya penelitian tersebut lebih terarah dan memudahkan dalam pembahasan sehingga tujuan penelitian akan tercapai. Beberapa batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

- 1) Aplikasi yang dibuat berisi tentang undang – undang No 22 tahun 2009 yang diperoleh dari kepolisian dan dipilih sesuai dengan pasal – pasal dan

sanksi – sanksi yang ditujukan kepada pelanggaran aturan kendaraan bermotor.

- 2) *Mobile Application* UU No. 22 tahun 2009 yang telah dibuat peneliti hanya dapat berjalan pada OS Android.
- 3) Jenis-jenis kendaraan bermotor yang dimuat dalam aplikasi ini adalah kendaraan bermotor roda 2, dan roda 4 / lebih.
- 4) Isi dari aplikasi ini antara lain :
  - a) Splash Screen
  - b) Halaman Menu Utama
  - c) Halaman Menu Pasal dan Sanksi.
  - d) Halaman Pasal dan Sanksi Roda 2
  - e) Halaman Pasal dan Sanksi Roda 4 / Lebih.
  - f) Halaman Awal Kuis.
  - g) Halaman Menu Kuis.
  - h) Halaman Kuis Roda 2.
  - i) Halaman Kuis Roda 4.
  - j) Halaman Rambu – rambu.
  - k) Halaman Menu About.
  - l) Halaman Bantuan.
  - m) Halaman About.

#### **D. Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian ini adalah membuat sebuah pengembangan aplikasi berbasis android yang dapat memberikan informasi kepada masyarakat tentang Undang – undang No. 22 Tahun 2009 bagi pelanggaran aturan kendaraan bermotor.

#### **E. Manfaat Penelitian**

Manfaat yang diperoleh dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

##### **1) Bagi pihak Kepolisian**

Aplikasi ini dapat membantu pihak kepolisian untuk menginformasikan tentang Undang – undang No. 22 Tahun 2009 kepada masyarakat sehingga secara tidak langsung ikut serta menjaga ketertiban lalu lintas angkutan jalan.

##### **2) Bagi Masyarakat**

Manfaat yang didapat bagi masyarakat adalah dapat mengetahui informasi tentang peraturan lalu lintas yang tercantum dalam Undang – undang No. 22 Tahun 2009 beserta sanksi – sanksi pelanggarannya sehingga masyarakat dapat berkendara dengan lebih tertib dan aman.

##### **3) Bagi Peneliti**

Manfaat yang didapat bagi peneliti adalah dapat mengimplementasikan ilmu yang sudah dipelajari di perkuliahan, terutama tentang pembuatan aplikasi berbasis Android.

## **F. Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan dibuat untuk mempermudah dalam penyusunan skripsi ini maka perlu ditentukan sistematika penulisan yang baik. Siste

matika penulisan adalah sebagai berikut :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab pendahuluan mendeskripsikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, dan sistematika penulisan.

### **BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

Bab ini berisi tentang teori-teori yang digunakan dalam penelitian, perancangan, dan pembuatan sistem.

### **BAB III METODE PENELITIAN**

Dalam bab ini penulis mengemukakan metode penelitian yang dilakukan dalam perancangan dan implementasi.

### **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Dalam bab ini penulis memaparkan dari hasil-hasil tahapan penelitian, mulai dari analisis, desain, hasil testing, dan implementasinya.

### **BAB V PENUTUP**

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari seluruh penelitian yang telah dilakukan.